

# MINIGOLF SPIELPASS

Name: .....

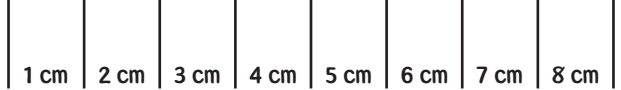
Spielregeln:

- 1.) Zähle bei jeder Bahn deine Schläge, bis der Ball im Loch ist. Notiere unten diese Zahlen.
- 2.) Solange der Ball auf dem Rasenteppich liegt, spielst du jeweils von da aus weiter.
- 3.) Kommt der Ball ausserhalb des Rasenteppichs zum Liegen, musst Du beim Start der Bahn neu beginnen. Alle bisherigen Schläge zählen!
- 4.) Liegt der Ball näher als 8 cm an einer Bande, darfst Du ihn im rechten Winkel so verschieben, dass er 8 cm von der Bande entfernt liegt (Lineal s. oben).

Anzahl Schläge:    Bonuspunkte:

Looping .....	<input type="text"/>	
Pyramide .....	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Goldene Brücke ..	<input type="text"/>	
Känguru .....	<input type="text"/>	Start B +3 Start A +5 <input type="text"/>
Vier Inkas .....	<input type="text"/>	
Matterhorn .....	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Mauer .....	<input type="text"/>	
Kleiner Winkel ..	<input type="text"/>	
Schaukel .....	<input type="text"/>	Start B +3 Start C +5 <input type="text"/>
Schiefe Ebene ..	<input type="text"/>	Start A +5 Start B +3 <input type="text"/>
Grosser Winkel ..	<input type="text"/>	

TOTAL Schläge MINUS Bonuspunkte:



# MINIGOLF SPIELPASS

Name: .....

Spielregeln:

- 1.) Zähle bei jeder Bahn deine Schläge, bis der Ball im Loch ist. Notiere unten diese Zahlen.
- 2.) Solange der Ball auf dem Rasenteppich liegt, spielst du jeweils von da aus weiter.
- 3.) Kommt der Ball ausserhalb des Rasenteppichs zum Liegen, musst Du beim Start der Bahn neu beginnen. Alle bisherigen Schläge zählen!
- 4.) Liegt der Ball näher als 8 cm an einer Bande, darfst Du ihn im rechten Winkel so verschieben, dass er 8 cm von der Bande entfernt liegt (Lineal s. oben).

Anzahl Schläge:    Bonuspunkte:

Looping .....	<input type="text"/>	
Pyramide .....	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Goldene Brücke ..	<input type="text"/>	
Känguru .....	<input type="text"/>	Start B +3 Start A +5 <input type="text"/>
Vier Inkas .....	<input type="text"/>	
Matterhorn .....	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Mauer .....	<input type="text"/>	
Kleiner Winkel ..	<input type="text"/>	
Schaukel .....	<input type="text"/>	Start B +3 Start C +5 <input type="text"/>
Schiefe Ebene ..	<input type="text"/>	Start A +5 Start B +3 <input type="text"/>
Grosser Winkel ..	<input type="text"/>	

TOTAL Schläge MINUS Bonuspunkte: