

**BALL-NUMMER:** .....

# FUSSBALLGOLF SPIELPASS

Name: .....

Spielregeln:

- 1.) Versuche, möglichst viele Punkte zu erreichen.
- 2.) Bevor Du mit dem Spielen beginnst, kreuze den Schwierigkeitsgrad an, den Du spielen möchtest. Erwischt Dich ein Schiedsrichter ohne dieses Kreuz, erhältst Du Strafpunkte.
- 3.) Beginne nun mit dem Parcours. Die Reihenfolge der Löcher spielt keine Rolle. Mogle nicht! Die Schiedsrichter sehen alles ...
- 4.) Bist Du mit dem Parcours fertig, bring Deinen Spielpass zum Platzbüro. Hier werden Deine Punkte zusammengezählt und Dein Spielpass an der Ranglisten-Wand aufgehängt.

Schwierigkeitsgrad:

leicht  mittel  schwer

Loch Nummer:

Punkte:

1 Die schiefe Ebene .....	<input type="text"/>
2 Die Kegelbahn .....	<input type="text"/>
3 Der Balllift .....	<input type="text"/>
4 Die Schnecke .....	<input type="text"/>
5 Die Lochwand .....	<input type="text"/>
6 Das Winkelspiel ..... minus	<input type="text"/>
7 Der Weitschuss. ....	<input type="text"/>
8 Krocket ..... minus	<input type="text"/>
9 Die Torwand .....	<input type="text"/>
10 Die Welle .....	<input type="text"/>
Strafpunkte ..... minus	<input type="text"/>
<b>TOTAL Punkte. .... =</b>	<input type="text"/>

**BALL-NUMMER:** .....

# FUSSBALLGOLF SPIELPASS

Name: .....

Spielregeln:

- 1.) Versuche, möglichst viele Punkte zu erreichen.
- 2.) Bevor Du mit dem Spielen beginnst, kreuze den Schwierigkeitsgrad an, den Du spielen möchtest. Erwischt Dich ein Schiedsrichter ohne dieses Kreuz, erhältst Du Strafpunkte.
- 3.) Beginne nun mit dem Parcours. Die Reihenfolge der Löcher spielt keine Rolle. Mogle nicht! Die Schiedsrichter sehen alles ...
- 4.) Bist Du mit dem Parcours fertig, bring Deinen Spielpass zum Platzbüro. Hier werden Deine Punkte zusammengezählt und Dein Spielpass an der Ranglisten-Wand aufgehängt.

Schwierigkeitsgrad:

leicht  mittel  schwer

Loch Nummer:

Punkte:

1 Die schiefe Ebene .....	<input type="text"/>
2 Die Kegelbahn .....	<input type="text"/>
3 Der Balllift .....	<input type="text"/>
4 Die Schnecke .....	<input type="text"/>
5 Die Lochwand .....	<input type="text"/>
6 Das Winkelspiel ..... minus	<input type="text"/>
7 Der Weitschuss. ....	<input type="text"/>
8 Krocket ..... minus	<input type="text"/>
9 Die Torwand .....	<input type="text"/>
10 Die Welle .....	<input type="text"/>
Strafpunkte ..... minus	<input type="text"/>
<b>TOTAL Punkte. .... =</b>	<input type="text"/>